



DIGITAL PROTOTYPING VOOR PRODUCTIE- BEDRIJVEN





Autodesk is één van 's werelds vooraanstaande leveranciers van engineeringsoftware en voorziet bedrijven van hulpmiddelen om hun ideeën te kunnen ervaren voordat deze realiteit zijn. Door de krachtige Digital Prototyping technologie beschikbaar te maken voor mainstream fabrikanten, verandert Autodesk de manier waarop fabrikanten over hun ontwerpprocessen denken en helpt hen tevens bij het opzetten van meer productieve workflows.

De Digital Prototyping benadering van Autodesk is uniek vanwege de schaalbaarheid, bereikbaarheid en kostenefficiëntie, waardoor een bredere groep fabrikanten in staat wordt gesteld om te kunnen profiteren van de voordelen met minimale verstoring van bestaande workflows. Het biedt de eenvoudigste manier voor het creëren en onderhouden van één enkel digitaal model in een multidisciplinaire engineering omgeving.



3

3DS MAX VOOR INVENTOR GEBRUIKERS

-  2 dagen
-  Incl. lunch
-  Officieel Autodesk-certificaat
-  Nederlandstalig lesmateriaal

- 3ds Max, introductie en user interface
- Maken van basis geometry binnen 3ds Max
- Modifiers
- Groups en Selection sets
- Camera's en belichting
- Materialen
- Renderen
- Importeren van Inventor model
- Animeren van Inventor model



omschrijving

Wanneer u een Product Design Suite of een Factory Desig Suite bezit, heeft u diverse mogelijkheden voor het maken van visualisaties. Autodesk Inventor zelf heeft hiervoor al goede opties en met Showcase kunt u zelfs realtime visualisaties maken, waarmee ook nog eens product- en kleurvarianten getoond kunnen worden. Maar soms heeft men behoefte aan meer. Daarom zit in de Suites ook 3ds Max. 3ds Max behoort tot de top op visualisatiegebied en is in staat om maximaal fotorealistische renderingen te maken.

Voor veel Inventor gebruikers is de haalbare kwaliteit echter veel hoger dan men nodig heeft en voor hun toepassing volstaan Inventor en Showcase ruimschoots.

Anders wordt het, wanneer men behoefte

krijgt aan het maken van animaties. Een animatie is een krachtige tool om de werking van een product beter te visualiseren of het ontwerp mooier te presenteren. De mogelijkheden om te animeren binnen Inventor zijn vrij beperkt.

Ook hier is 3ds Max heer en meester. Nadeel is alleen, dat 3ds Max een vrij steile leercurve kent. Deze training richt zich op de Inventor gebruiker, die 3ds Max wil gebruiken om zijn Inventor-model te animeren.

De training gaat daarbij niet te diep in op de 3ds Max materie, maar behandelt de minimale functionaliteiten binnen 3ds Max, die nodig zijn om het Inventor model te importeren, te bewerken, van materialen en belichting te voorzien en te animeren.